UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

ASIGNATURA:

Arquitectura de computadoras II con laboratorio

CONTENIDOS:

Unidad	Temas
I	1. Computadora digital. 1.1. Modelo de Von Neumann 1.2. Procesador 1.3. Instrucciones del procesador 1.4. Lenguajes máquina, ensamblador y de alto nivel
II	2. Microprocesador. 2.1. Organización de la memoria 2.2. Modelo de programación del microprocesador 8086
III	3. Estructura de un programa en lenguaje ensamblador. 3.1. Palabras reservadas 3.2. Conjunto de instrucciones del 8086 3.3. Estructura en un programa en ensamblador 3.4. Operandos y Modos de direccionamiento
IV	4. Instrucciones de transferencia 4.1. Transferencias básicas 4.2. Transferencias aritméticas 4.3. Transferencias lógicas.
V	5. Instrucciones de control de flujo. 5.1. Instrucciones Repetitivas 5.2. La pila del programa e instrucciones para el manejo de la pila
VI	6. Procedimientos y modularización. 6.1. Procedimientos y llamada a un procedimiento 6.2. Programación Modular 6.3. Macros
VII	7. Arreglos, cadenas e interrupciones. 7.1. Arreglos 7.2. Procedimientos y arreglos 7.3. Operaciones de cadenas 7.4. Interrupciones

Bibliografía

Programación en el Lenguaje Ensamblador 8086, Manuel Domitsu, ITSON